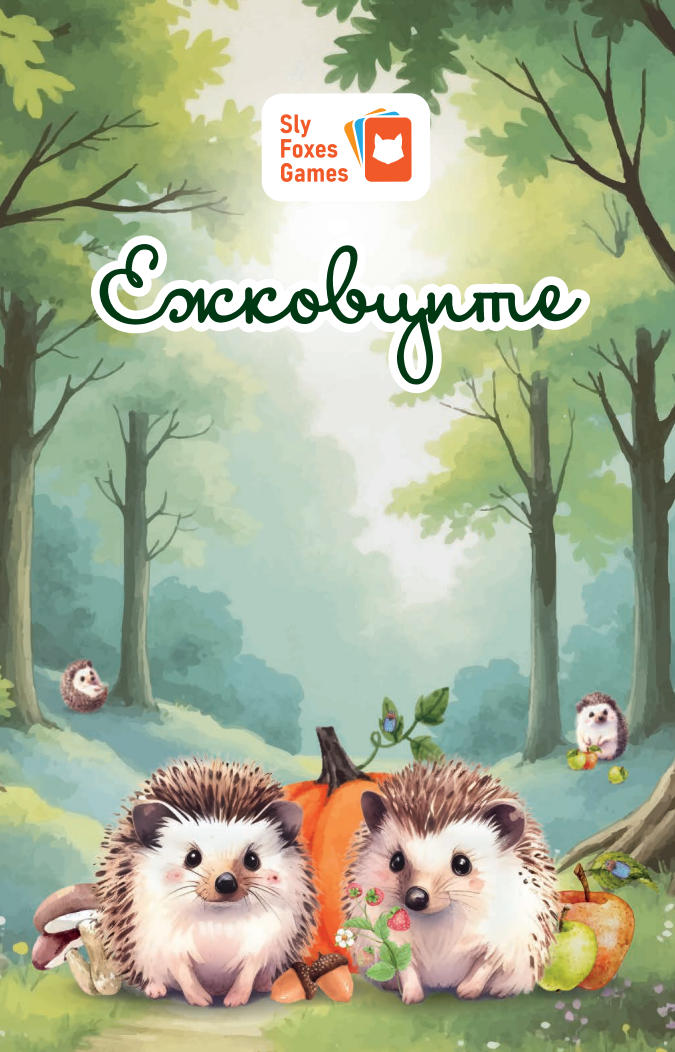


# Ежковците



## Любопитни факти

1. Таралежите прекарват голяма част от живота си в сън. Те хибернират през зимните месеци от ноември до средата на март в гнездо, направено от паднали листа, на защитено място.
2. Обикновено прекарват деня в сън и стават активни след залез слънце.
3. Таралежите могат да живеят в различни местообитания, включително гори, ферми, паркове и градини. Те се срещат в Европа, Азия и Африка.
4. Таралежите се хранят както с растения, така и с гребни животни. Те се наричат опортюнистични всеядни, което означава, че се възползват от всякакви леснодостъпни храни, защото ще имат нужда от енергия по време на зимния си сън.
5. Подобно на много хора, таралежите имат лактозна непоносимост.
6. Те имат естествен имунитет срещу змийска отрова.
7. Таралежите могат да се свият на кълбо, за да се защитят от хищници. Също могат да плуват и да се катерят по дърветата.
8. Въпреки слабото си зрение, таралежите имат силно развито обоняние и слух.
9. Гърбът им е покрит с около 5000 бодли, съставени от кератин, същия материал, от който са изградени човешката коса и нокти.
10. Таралежите обичат да се „кълпят“ в гнили ябълки или други плодове. Тази киселинна баня им помага да се отърват от паразити.

## Въведение

Малките таралежчета току-що са се събудили от своя зимен сън и са гладни! Помогнете им да намерят достатъчно храна, преди отново да настъпи зима.

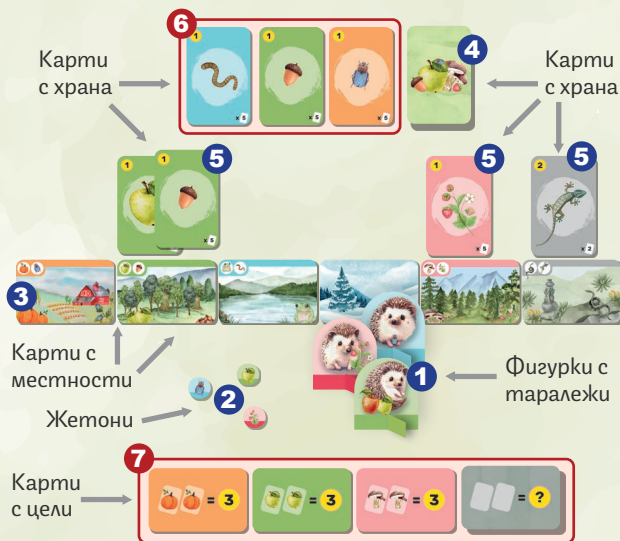
Препоръчваме ви да започнете с основните правила, когато играете с малки деца (около 6 години), и постепенно да включвате **Разширени правила** (заградени в червено), след като вече са придобили опит с играта.

## Подготовка за игра

**1** Сглобете **фигурките с таралежи**. Всеки играч трябва да вземе един таралеж и **2** прилежащия му **жетон с храна**. Тези жетони са в същия цвят като фигурките с таралежи и служат за напомняне кой е вашият таралеж. Те също носят и допълнителни точки за вида храна, който е нарисуван на тях.

**3** Вземете **картите с местности** и отгелете **Зимата**. Разбъркайте останалите и сложете **Зимата** по средата. След това ги подредете с лицето нагоре, както е показано, и сложете **фигурките с таралежи под Зимата**.

**4** Вземете **картите с храна** и отгелете **Зимата**. Разбъркайте останалите, **5** открийте 4 карти и ги сложете **над съответната карта с местност**. В горния ляв ъгъл на картите с местности е указано кои видове карти с храна се слагат над всяка една от тях. Поставете останалите карти с храна в едно място и сложете **Зимата** приблизително по средата.



### Разширени правила

**6** Открийте го местето толкова **карти с храна**, колкото са играчите. По този начин ще знаете каква карта с храна ще се появи на следващия ви ход.

**7** Разбъркайте **картите с цели** и открийте 3 от тях на място, което е видимо за всички. Останалите карти с цели поставете в тесте до тях.

## Изпробвахте ли и другите ни игри?



„Лукави лисици“ е забавна и стратегическа игра за 2 до 10 човека, в която трябва да надхитриш останалите с клоку, капани и помощ от други животни.



„Свий сармите“ е бърза и динамична игра с карти за 2 до 6 човека, в която събираш и разменяш съставки, готвиш и комбинираш ястия по рецепти.

## Как се играе

Първи започва този, който най-скоро е виждал таралеж или най-младият играч. **На своя ход трябва да извършите 3 действия** (различни или от един вид) от следните:

- **Преместване** на съседна карта с местност.
- **Ядене** – вземете карта с храна, която се намира над местността, под която е вашият таралеж. Можете да вземете само 1 карта с храна от 1 местност.

### Разширени правила

- **Взимане на карта с цел**, ако сте изпълнили нейното условие.
- **Избутване на груз таралеж**, който се намира на същата местност като вас, на съседна карта с местност.

**След всеки ход** разкрийте нова карта с храна и я поставете над съответната карта с местност.

**или вместо това**

**Разширени правила** Вземете най-лявата открита карта с храна и я поставете над съответната карта с местност. Преместете с една позиция наляво вече откритите карти с храна и открийте нова карта.



**Ако картата, която трябва да поставите е Зима**, всички таралежи започват своя зимен сън. В този случай фигурките с таралежи се поставят под карта с местност Зима и **всеки играч трябва да пожертва 2 от своите (изядени) карти с храна**. Всички пожертвани карти с храна, както и тези, които са над местности, се изваждат от играта, заедно с появилата се карта Зима. Открийте наново 4 карти с храна, поставете ги над съответната карта с местност и продължете играта.

Ако броят на играчите е 4 или 5, върнете премахнатите карти с храна (без Зимата) на дъното на тестето.

## Примерни ходове

Зеленият таралеж изяжда бръмбар от полето (1-во действие), премества се под гората (2-ро действие) и изяжда ябълка (3-то действие).



**Разширени правила** Синият таралеж изяжда ябълка (1-во действие), взима карта с цел за две ябълки, тъй като това е втората ябълка, която е изял (2-ро действие), и избутва зеления таралеж към полето (3-то действие).



## Видове карти

	Гръб	Лице	
Карти с храна			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Числото в жълтия кръг са точките, които носи картата.</li> <li>• Числото в долния десен ъгъл показва колко карти от този вид има в играта.</li> </ul>
Карти с местности			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Иконите в горния ляв ъгъл показват кои видове карти с храна се слагат над тази местност.</li> </ul>
Карти с цели			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Иконите на всяка карта показват колко и какъв вид карти с храна са ви нужни за тази цел, например два жълтца.</li> <li>• Числото в жълтия кръг показва колко точки ви носи картата.</li> </ul>
Карти Зима			Има една карта Зима в картите с храна и една в картите с местности.

## Край на играта

Край на играта настъпва, когато се изчерпат картите с храна, които могат да бъдат изядени.

## Точкуване

Съберете броя точки (в жълтия кръг) от картите с храна, които сте събрали. **Играчът с най-разнообразно меню**, или с други думи, с най-много различни видове карти с храна, **получава 3 точки**. При равенство между няколко играчи, те получават по 1 допълнителна точка вместо 3.

**Разширени правила** Към горните точки добавете точките, които сте получили от карти с цели и по 1 допълнителна точка за всяка карта с храна, която е от същия вид, показан на вашия жетон.

Пример за точкуване:

	Карти с храна	11 т.
	Карти с цели	3 т.
	Жетон с храна	3 т.
	Общо	17 т.
	Карти с храна	11 т.
	Карти с цели	6 т.
	Жетон с храна	2 т.
	Общо	19 т.
	Карти с храна	14 т.
	Най-разнообразно меню	3 т.
	Жетон с храна	2 т.
	Общо	19 т.

## Победител

Победител е играчът с най-много точки. В случай на равенство, играчът с по-разнообразно меню печели. Ако отново има равенство, тогава победата е споделена.