

СВИЙ САРМИТЕ



Въведение

В „Свий сармите“ влизате в ролята на готвачи и събирате съставки, за да готвите ястия. Но внимавайте, защото има гладни мишки, които тършуват из шкафовете, а когато котката и кучето влязат в кухнята, може да стане бъркотия. Но добре, че баба е тук! Ако ви липсва някоя съставка, тя ще ви помогне, защото знае как да сготви най-вкусно.

Цел на играта

Събирайте съставки и гответе ястия по рецепти. Направете повече сарми от един вид и комбинирайте спрямо личната си цел, за да имате най-много точки в края на играта.

Подготовка за игра

1. Раздайте карти със съставки и специални карти на всеки играч. Определете броя карти спрямо броя играчи и таблицата:

Брой играчи	2	3	4	5	6
Карти със съставки	7	6	5	4	4

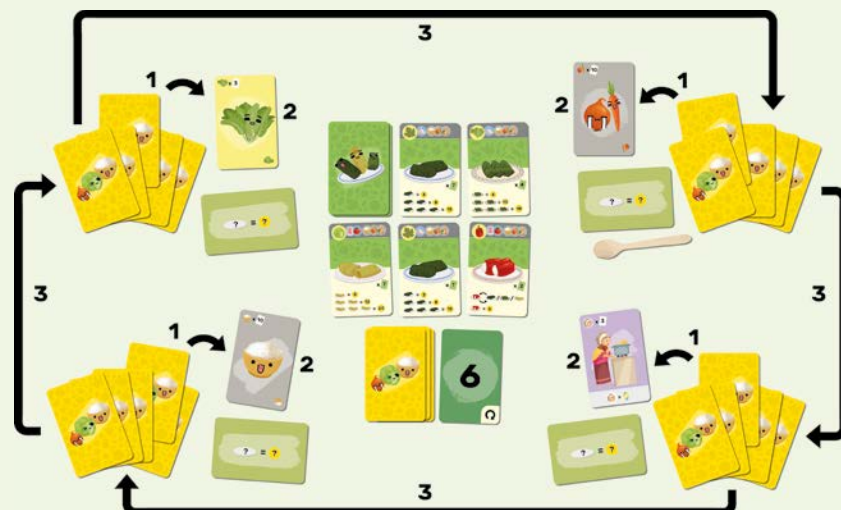
2. Раздайте по 1 карта с цел на всеки играч. Тези карти остават скрити за останалите играчи до края на играта.
3. Разкрийте 5 карти с ястия с лицето нагоре.
4. Сложете картите за отброяване на оставащите рундове на видимо място и започнете от 6.

Играчът, който е готвил най-скоро, взема дървената лъжица и ще бъде първи играч за текущия рунд.



Как се играе

1. Всеки играч избира по 1 от раздадените карти със съставки, която иска да запази, и я поставя пред себе си с лицето надолу.
2. Когато всички играчи са избрали карта, ги обърнете с лицето нагоре, така че да са видими за всички.
3. Дайте останалите карти на играча до вас. Посоката на въртене (по или обратно на часовниковата стрелка) се определя от картата с оставащи рундове.



4. Повтаряйте стъпки 1 до 3, докато свършат картите в ръката ви и има само разкрити карти пред всеки играч.
5. Започвайки от играча с дървената лъжица, всеки играч има право да:
 - **Търгува съставки с други играчи** – размяната е доброволна и може да бъде 1 карта за 1 или повече карти.
 - **Активира ефектите на специални карти** (мишка, котка, куче).
 - **Готви ястия** – взема 1 или повече от разкритите карти с ястия, ако има нужните съставки. Използваните за готвене съставки и изиграни специални карти се слагат в купчина с изиграни карти, а готовите ястия – на видимо място пред играча. На мястото на всяка взета карта с ястие се разкрива нова от тестето.
 - Трите действия могат да се изпълняват многократно и в различна последователност.
6. Продължавайки по часовниковата стрелка, всички останали играчи имат правото да извършат действията от стъпка 5.
7. След като и последният участник играе, лъжицата за отбелязване на първия играч се предава на следващия играч по посока на часовниковата стрелка.
8. Отбележете, че е минал 1 рунд.

Пример Ако в момента картата за отброяване на рундовете показва 6, се обръща, така че да показва 5.



Когато остават 3 рунда, започвайки от играча с лъжицата и продължавайки по часовниковата стрелка, всеки играч има правото да изтегли най-горната от картите с цели и да прецени дали да я размени със своята карта. Върнатата карта се слага най-отдолу на тестето с карти с цели. Всеки играч може да притежава само 1 карта с цел.

9. Отново раздайте карти със съставки на всички играчи. В случай че са свършили, разбъркайте купчината с изиграни карти и раздайте от тях. Ако и те не достигат, продължете играта с наличните карти. Започва нов рунд. Повтаряйте стъпки от 1 до 9.

Изпробвахте ли и другите ни игри?



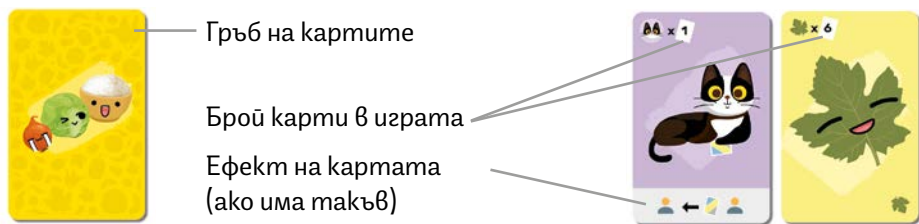
„ETNO - Направи шевица“ е творческа игра с планиране на симетрия, цветове и форми.



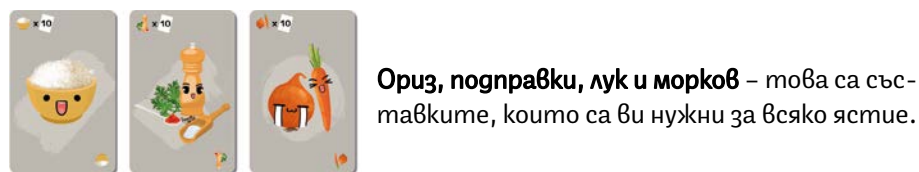
„Лукави лисици“ е партитова игра, в която между 2 и 8 играчи се опитват да надхитрят останалите.

Видове карти

Карти със съставки и специални карти



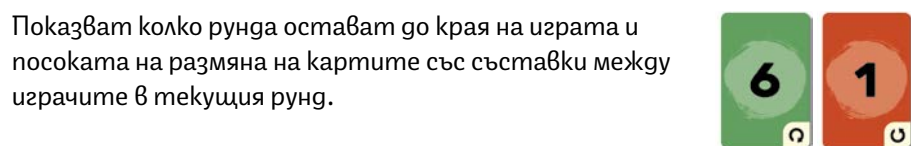
Карти със съставки



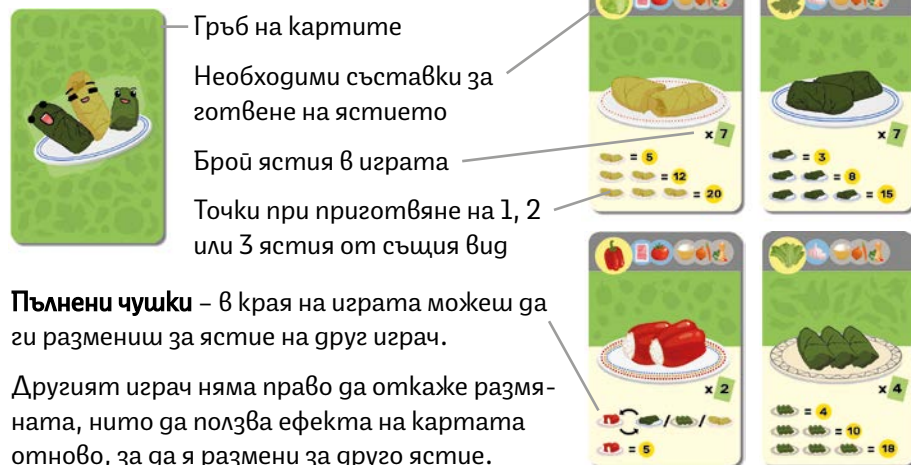
Специални карти



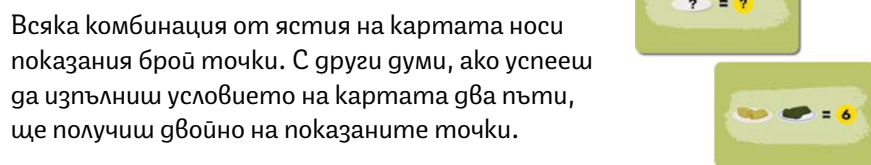
Карти за отброяване на оставащите рундове



Карти с ястия



Карти с цели



Любопитни факти

Не е ясно коя е родината на сармите, но днес те са обичано ястие както на Балканите, така и в други части на Европа, Азия и Северна Африка. Някои историци смятат, че са измислени от изкусните готвачи на византийския император, а други, че са донесени от османските завоеватели.

В България има основно два вида сарми – с кисело зеле и с лозов лист, но има и разновидности с други листа, като лапак. Биват както постни, така и с кайма или парчета месо. В Турция пък наричат „долма“ не само сармите, но и всички разновидности на зеленчуци, пълнени с плънка, като например чушка, тиквичка, патладжан и домати.

Но където и да се крие тайната за произхода на сармите, това не ги прави по-малко вкусни и по-малко обичани по цял свят.

Край на играта

Край на играта настъпва, когато приключи и шестият рунд или когато свършат наличните карти с ястия. Играчите, които имат пълнени чушки, могат да ги разменят с ястия на други играчи, ако решат. След това се разкриват картите с цели и се броят точките на всеки играч. Победител е играчът с най-много точки, а при равенство, е победител този, който има повече останали съставки и специални карти.

Пример за точкуване

