



Любопитни факти

Лисиците са членове на кучешкото семейство, заедно с вълците и чакалите. Въпреки това, подобно на котките, са по-активни с падането на нощта, виждат добре в тъмното и имат същите прибиращи се нокти.

Вижте най-новата версия на правилата на slyfoxes.games

Тук агент Лисан!

Слушайте внимателно, няма да повтарям ;)

Тези карти са разширение към играта „Лукави лисици“ и не могат да се играят без нея. Може да ги съчетаете и с мини разширението, което върви заедно с базовата игра.

Преди да започнете игра, разпределете новите карти в двете тества:

• В тестве **Атака** сложете


 *Контраатака,*

 *Шпионин и*

 *Крадлива сврака*

• В тестве **Защита** сложете



 *Услужлив язовец,*

 *На пауза и*

 *Неочакван обрат*



Вигове карти

Контраатака





Спира атаката на другия играч. В този ход атакуваният може да нападне атакуващия играч, без да се съобразява дали първоначалната атака е  *Ключа* или  *Капан*.

Услужлив язовец

Ползвай докато те атакуват или атакуваш, за да помолеш някого да ти помогне с една карта.

Ако никой не иска, може да посочиш играч, който е длъжен да ти помогне с една карта. Тя трябва да ти върши работа в конкретната ситуация, например  *Предпазливост*, ако си атакуван с  *Капан*. Имаш правото да видиш картите на играча, ако каже, че няма как да ти помогне.

Шпионски карти

Това са картите  *Шпионин*,  *Крадлива сврака*,  *На пауза* и  *Неочакван обрат*. Можеш да играеш неограничен брой от тези карти на своя ход или когато си атакуван.

- **На своя ход** може да играеш една или повече шпионски карти и да приключиш с теглене от тестве или да ги играеш докато атакуваш.
- **Ако си атакуван** можеш да играеш шпионски карти дори и преди да си се защитил.

Крадлива сврака

Избери играч и на случаен принцип вземи една от картите му за себе си.

Шпионин

Виж картите на играч по избор и вземи една от тях за себе си.

На пауза

Постави пред играч по избор, който да пропусне ход и да не може да се меси. Картата се премахва, когато е негов ред.





Неочакван обрат

Посоката на въртене се обръща след края на хода.






Нови действия

на карти от основната игра и предходното разширение



Не ми пука

Докато е активна, предоставя защита както от атаки, така и от  *Шпионин*,  *Крадлива сврака*,  *На пауза*. Ако бъде игран  *Услужлив язовец* може да се намесиш единствено, ако желаеш, т.е. друг играч няма право да те посочи да му помогнеш.

Стига де

Освен че спира атаката на другия играч, може да се използва и за да неутрализира  *Шпионин*,  *Крадлива сврака*,  *На пауза* или ако някой изрично ви е помолил за помощ чрез  *Услужлив язовец*. Даването на  *Стига де* спира и последващата употреба на тези карти в текущия ход.

Игра за двама души

Картите  *Неочакван обрат* може да се премахнат или да се играят като  *На пауза*.

